

Feld	Art	Instruktion (für Alter 12-15 Felder bis 25)
Grenze	Start	Du wirst geboren. Nimm dir zwei Familienscheiben, lege sie nach ganz innen
	1	In deinen ersten Jahren ist noch jemand aus der Familie eng dabei – Geschwister, Oma, Opa, Tante. Nimm eine Familienscheibe, Mitte.
	2	Du spielst nach der Krabbelgruppe oft mit einem Nachbarskind im Sandkasten, nimm eine Freundesscheibe, außen
	3	Kita/Krabbelgruppe: Ein weiteres Kind ist oft da - nimm eine Freundesscheibe, außen
	4	Kindergarten: Nimm eine Freundesscheibe, mitte
	5	Mit einer Person spielst du fast täglich, Rücke eine Scheibe einen Ring nach innen
Grenze	Grundschul anfang	Der Kindergarten ist neben der Grundschule, keiner verlässt deinen Zirkel.
	6	Erste Woche in der Grundschule, neue Gesichter, nimm 2 Sch Scheibe, außen
	7	Mit einer Person in der Grundschule verstehst du dich am besten, zieh eine Scheibe von außen in die Mitte
	8	Bester Freund zieht in die Nachbarstadt, die innerste Freundesscheibe geht von innen nach außen
	9	Du gehst in einen Verein (Sport, Musik) - nimm eine Vereinsscheibe und leg sie in die Mitte
	10	Mit einer Person spielst du fast täglich, Rücke eine Scheibe einen Ring nach innen
Grenze	Schulanfang	Alle Scheiben im äußeren Ring gehen raus ins Abgelegt Feld, wer innen und mitte ist bleibt.
Prompt		War das bei euch auch so ?
	11	Neue, größere Schule, viele fremde Gesichter, nimm 2 Sch Scheibe, außen
	12	Eine Person aus dem Abgelegt-Feld taucht wieder auf – alte Freundschaft aus der Grundschule. Hol eine Scheibe zurück aufs Brett, außen
	13	Aus einer Bekanntschaft wird ganz schnell eine richtige Freundschaft. Rücke eine Außenscheibe zur ganz nach innen
	14	Du streitest dich gerade mit jemandem aus der Familie – rücke einen Familienstein einen Ring nach außen.
	15	Vielleicht wird es wieder besser.
	16	Eine neue Person kommt zu Eurer Clique dazu - nimm eine Fr Scheibe
	17	Du hast ein neues Hobby - mit einer neuen Person oder vertiefst du die Beziehung mit einer bestehenden. Wenig Zeit, viele Leute. Du kannst dich nur um wenige richtig kümmern – hol eine Person nach innen. Die anderen bleiben, wo sie sind
	18	Du lernst mit anderen auf die Abschluss Prüfungen. Du hast zwei Bewegungen nach innen, mit 2 Leuten 1 Schritt oder 1 Person 2 Schritte
Grenze	Schulende/ Auszug	Ihr würfelt für alle "Nicht-Familie-Scheiben". Innerster Ring bleibt bei 1-5, Mittlerer Ring bleibt bei 1-3, äußerer Ring bleibt bei 1.
	19	Ausbildung, Uni, neuer Job: Nimm zwei Ann Scheiben
	20	Du lernst eine weitere Person bei einer Veranstaltung kennen - nimm eine Ann Scheibe
	21	Du ziehst vielleicht in eine andere Stadt. Wähle eine Person, von der du glaubst, sie bleibt trotzdem – hol sie nach innen
	22	Manche Freundschaften laufen jetzt nur noch über Handy. Rücke eine Scheibe, mit der du wenig Kontakt hast, einen Ring nach außen.
	23	Eine neue enge Person kommt in dein Leben – Partner*in, bester neuer Mensch. Nimm eine Scheibe, du entscheidest den Ring
	24	Zeig auf eine Scheibe, von der du glaubst: die ist mit 30 noch da. Sag warum.
	25	Wer aus deinem Board war von Anfang an dabei, du bist dankbar und schiebst eine Scheibe nach innen
Grenze	Prompt	Angekommen. Schau dein Brett an und das Abgelegt-Feld daneben. Nicht: wie viele. Sondern: wer blieb, wer kam wieder, welcher Ort gab dir die meisten Leute.